

**REGULAMIN-PRZEPISY GRY**  
**XXI Turniej Dzikich Drużyn - Białopole 2026**  
**ORGANIZATOR**

Organizatorem Turnieju Dzikich Drużyn jest Gminny Ośrodek Kultury w Białopolu.

### **1. TERMIN I MIEJSCE**

Turniej odbędzie się 12 lipca 2026 roku na Stadionie Sportowym w Białopolu.  
Początek o godzinie 14.00;

### **2. BOISKO**

- Boisko o wymiarach zbliżonych do Orlika;
- Bramki o wymiarach 2m x 5m;
- Rzut karny wykonywany z linii pola karnego (9 metr);

### **3. CZAS I SYSTEM GRY**

- Czas trwania meczu wynosi 12 minut bez zmian stron (brutto 15 minut), system gry uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn;
- Zatrzymanie czasu gry następuje wyłącznie w sytuacji urazu ciała zawodnika;

### **4. LICZBA ZAWODNIKÓW**

- Lista zgłoszeń może zawierać maksymalnie 10 zawodników;
- W grze uczestniczy 5 zawodników w polu + bramkarz;

### **5. UBIÓR ZAWODNIKÓW**

- Zawodnicy poszczególnych zespołów biorących udział w rozgrywkach powinni występować w jednolitych koszulkach (narzutkach), przy czym bramkarz powinien odróżniać się ubiorem od pozostałych zawodników;

### **6. ZMIANY**

- Ilość zmian jest nieograniczona, dozwolone są zmiany powrotne;
- Gracze rezerwowi znajdują się za linią boczną na swojej połowie;
- Przy zmianie zawodnik najpierw opuszcza plac gry, następnie może wejść jego zamiennik;

## **7. ZDOBYCIE BRAMKI**

- Bezpośrednio z rozpoczęcia gry, można strzałem na bramkę zdobyć gola;
- Bramka zdobyta bezpośrednio z autu nie będzie zaliczona;

## **8. UCZESTNICTWO**

- W turnieju może wziąć udział również zawodnik niepełnoletni, który ukończył 15 lat, ( rocznik 2010) za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna, oświadczenie należy dołączyć do listy zawodników danej drużyny;

## **9. KARY (napomnienia/wykluczenia)**

- Za przewinienia podczas gry zawodnicy karani będą karami czasowymi 2 min i 5 min;
- Ukarany piłkarz wraca wcześniej na boisko, gdy jego zespół straci bramkę;
- Decyzję o wysokości kary dla zawodnika ukaranego czerwoną kartką za wybitnie niesportowe zachowanie, podejmuje Organizator, po zapoznaniu się ze szczegółowym opisem wydarzenia przez sędziego,
- Sędzia karać będzie również wykluczeniami z gry za notoryczne, głośne przeklinanie na boisku;

## **10. RZUTY WOLNE**

- W zależności od przewinienia są pośrednie lub bezpośrednie.
- Mogą one być wykonywane bez gwizdka sędziego. Na życzenie gracza wykonującego ten stały fragment gry, sędzia odsuwa mur na prawidłową odległość 5 metrów i jest on wtedy wykonywany, wyłącznie na gwizdek sędziego prowadzącego zawody;

## **11. PIŁKA POZA BOISKIEM**

- Jeżeli piłka po uderzeniu przez zawodnika opuści plac gry, zobowiązany on jest (lub inny gracz jego drużyny) dostarczyć ją sędziemu prowadzącemu zawody;
- Wymiana piłki podczas zawodów może nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego;
- W sytuacji gdy zespół, który wybił piłkę poza plac gry lub obiekt stadionu i nie dostarczył jej sędziemu, po zakończonym meczu obciążony zostaje jej kosztami;

## **12. WZNOWIENIE GRY PO OPUSZCZENIU BOISKA PRZEZ PIŁKĘ**

- Rzuty z autu wykonujemy nogą z linii bocznej lub z poza niej;
- Piłka powinna stać nieruchomo;
- Złe wykonanie rzutu z autu skutkuje przyznaniem piłki drużynie przeciwnej;
- Rzut od bramki wykonujemy z pola karnego.
- Po opuszczeniu piłki po za linię bramkową - bramkarz wznawia grę nogą.
- Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów różnych wynosi 4m.

## **13. PUNKTACJA**

- Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt.
- Za remis obie drużyny otrzymują 1 pkt.
- Za przegraną drużyna otrzymuje 0 pkt.
- W statystykach nie ma bramek samobójczych, bramka zaliczona jest zawodnikowi drużyny atakującej, który ostatni zagrał piłkę;
- O końcowej klasyfikacji decydują kolejno: liczba punktów, bezpośredni pojedynki w przypadku gier eliminacyjnych, bilans bramek :
- W celu wyłonienia zwycięzcy w meczach półfinałowych i finałowych zostaje wykonana seria rzutów karnych (3);

## **14. SĘDZIA**

- Decyzje sędziego w czasie meczu są niepodważalne;
- Sędzia przekazuje wszelkie spostrzeżenia i uwagi na temat wydarzeń mających rozstrzygające decyzje;

## **15. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

- Nie obowiązuje przepis o spalonym;
- Nieznajomość przepisów regulaminu przez zawodników nie zwalnia ich od ponoszenia konsekwencji za ich nieprzestrzeganie;
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w przepisach po wcześniejszym powiadomieniu wszystkich kapitanów drużyn;
- Prowadzone będą statystyki strzelców bramek podczas meczów – sędzia notuje strzelca bramki imieniem i nazwiskiem;

- Zawodnicy przyjeżdżają i ubezpieczają się na własny koszt;
- Nazwiska strzelców bramek powinny zostać dostarczone niezwłocznie po każdym meczu do stolika sędziowskiego;

## **16. NAGRODY**

Wszystkie drużyny otrzymują za uczestnictwo w turnieju pamiątkowe dyplomy puchary, a wyróżnieni zawodnicy dyplomy i statuetki;

## **17. POZOSTAŁE INFORMACJE**

1. W sprawach nieuregulowanych, nie znajdujących się w powyższym regulaminie, sędzia główny może zastosować oficjalne przepisy FIFA dotyczące gry w piłkę nożną.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu.
3. Uczestnik turnieju lub jego opiekun prawny wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych dla potrzeb realizacji Turnieju oraz zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1 z późn. zm.).