

**REGULAMIN
XX INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POWIATU CHEŁMSKIEGO
W SZACHACH W BIAŁOPOLU**

I. ORGANIZATORZY:

- Gminny Ośrodek Kultury w Białopolu
- Publiczna Szkoła Podstawowa w Białopolu
- Starostwo Powiatowe w Chełmie

II. CEL IMPREZY:

- wyłonienie indywidualnych mistrzów powiatu w kategorii seniorów, senierek, juniorów, junierek
- popularyzacja szachów w środowisku wiejskim jako gry rozwijającej pamięć, spostrzegawczość, umiejętność przewidywania i logicznego myślenia
- promocja dobrej zabawy i sportowej rywalizacji
- ciekawie zagospodarowanie czasu wolnego

III. TERMIN I MIEJSCE:

- mistrzostwa odbędą się **14 marca 2026 r. o godz. 10.00** w hali sportowej przy Publicznej Szkole Podstawowej w Białopolu.

IV. WARUNKI UCZESTNICTWA I SYSTEM ROZGRYWEK:

- mistrzostwa rozegrane zostaną systemem szwajcarskim na dystansie 7 rund i tempie gry 2 x 15 minut na partię
- obowiązują przepisy FIDE
- Turniej rozegrany będzie w formule open z wyłonieniem kategorii:
 - seniorzy
 - juniorzy i juniorki do lat 18
 - juniorzy i juniorki do lat 12
- w mistrzostwach mogą uczestniczyć wszyscy chętni mieszkańcy **powiatu chełmskiego i miasta Chełm**, którzy zgłoszą swój udział
- zwycięzcy otrzymają nagrody, puchary i dyplomy

V. NAGRODY:

W klasyfikacji:

- Seniorzy:

- I miejsce - puchar + dyplom+ nagroda
- II miejsce - puchar + dyplom+ nagroda
- III miejsce - puchar + dyplom+ nagroda
- **Dla najlepszej kobiety** – puchar + dyplom+ nagroda
- **W grupach juniorskich do lat 18 i 12** – dla trzech pierwszych miejsc (z podziałem na dziewczęta i chłopców) - puchar + dyplom + nagroda

VI. ZGŁOSZENIA:

zgłoszenia należy dokonać do 10 marca 2026 r. na adres:

https://www.chessarbiter.com/turnieje/2026/ti_1238/,

lub sędziego: **bartoszmichalek.pl@gmail.com** i GOK Białopole: **gok@bialopole.eu**

Sędziowie Turnieju: Bartosz Michałek, Krzysztof Iwańczuk .

Kontakt telefoniczny GOK - 82 568 24 30

W sprawach organizacyjnych, technicznych i zmian regulaminowych decyzje sędziego i organizatorów są ostateczne.

Organizatorzy zapewniają poczęstunek.