**REGULAMIN-PRZEPISY GRY**

**Turniej Dzikich Drużyn - Białopole 2022**

**ORGANIZATOR**

Organizatorem Turnieju Dzikich Drużyn jest Gminny Ośrodek Kultury w Białopolu.

1. **TERMIN MIEJSCE**

Turniej odbędzie się 17 lipca 2022 roku na Stadionie Sportowym w Białopolu. Początek o godzinie 14.00;

1. **BOISKO**
   1. Boisko o wymiarach zbliżonych do Orlika;
   2. Bramki o wymiarach 2m x 5m;
   3. Karny strzelany z linii pola karnego (9 metr);
2. **CZAS GRY**
   1. Czas i system gry uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn
   2. Zatrzymanie czasu gry następuje wyłącznie w sytuacji urazu ciała zawodnika;
3. **LICZBA ZAWODNIKÓW**
   1. Lista zgłoszeń może zawierać maksymalnie 10 zawodników;
   2. W grze uczestniczy 5 zawodników w polu + bramkarz;
4. **UBIÓR ZAWODNIKÓW**
   1. Zawodnicy poszczególnych zespołów biorących udział w rozgrywkach powinni występować w jednolitych koszulkach (narzutkach), przy czym bramkarz powinien odróżniać się ubiorem od pozostałych zawodników;
5. **ZMIANY**
   1. Ilość zmian jest nieograniczona, dozwolone są zmiany powrotne;
   2. Gracze rezerwowi znajdują się za linią boczną na swojej połowie;
   3. Przy zmianie zawodnik najpierw opuszcza plac gry, następnie może wejść jego zmiennik;
6. **ZDOBYCIE BRAMKI**
   1. Bezpośrednio z rozpoczęcia gry, można strzałem na bramkę zdobyć gola;
   2. Bramka zdobyta bezpośrednio z autu nie będzie zaliczona;
7. **UCZESTNICTWO**
   1. W turnieju udział może wziąć zawodnik, który skończył 16 lat ( 2006 rocznik i starsi)
   2. W drużynie może grać w meczu 3 zawodników zrzeszonych;
   3. Za zawodnika zrzeszonego uważa się tego, który brał udział w rozgrywkach piłkarskich sezonu 2021/22;
   4. Zawodnik, który skończył 35 lat (rocznik 1987 i starsi) nie jest uznawany za zrzeszonego;
8. **KARY (napomnienia/wykluczenia)**
   1. Za przewinienia podczas gry zawodnicy karani będą karami czasowymi 2 min i 5 min;
   2. Ukarany piłkarz wraca wcześniej na boisko, gdy jego zespół straci bramkę;
   3. Decyzję o wysokości kary dla zawodnika ukaranego czerwoną kartką za wybitnie niesportowe zachowanie, podejmuje Organizator, po zapoznaniu się ze szczegółowym opisem wydarzenia przez sędziego,
   4. Sędzia karać będzie również wykluczeniami z gry za notoryczne, głośne przeklinanie na boisku;
9. **RZUTY WOLNE**
   1. W zależności od przewinienia są pośrednie lub bezpośrednie.
   2. Mogą one być wykonywane bez gwizdka sędziego. Na życzenie gracza wykonującego ten stały fragment gry, sędzia odsuwa mur na prawidłową odległość 5 metrów i jest on wtedy wykonywany, wyłącznie na gwizdek sędziego prowadzącego zawody;

**10. PIŁKA POZA BOISKIEM**

1. Jeżeli piłka po uderzeniu przez zawodnika opuści plac gry, zobowiązany on jest (lub inny gracz jego drużyny) dostarczyć ją sędziemu prowadzącemu zawody;
2. Wymiana piłki podczas zawodów może nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego;
3. W sytuacji gdy zespół, który wybił piłkę poza plac gry lub obiekt stadionu i nie dostarczył jej sędziemu, po zakończonym meczu obciążony zostaje jej kosztami;
4. **WZNOWIENIE GRY PO OPUSZCZENIU BOISKA PRZEZ PIŁKĘ**
   1. Rzuty z autu wykonujemy nogą z linii bocznej lub z poza niej;
   2. Piłka powinna stać nieruchomo;
   3. Złe wykonanie rzutu z autu skutkuje przyznaniem piłki drużynie przeciwnej;
   4. Rzut od bramki wykonujemy z pola karnego.
   5. Po opuszczeniu piłki po za linię bramkową - bramkarz wznawia grę w dowolny sposób (ręką lub nogą)
   6. Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów rożnych wynosi 5m.
5. **PUNKTACJA**
   1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt.
   2. Za remis obie drużyny otrzymują 1 pkt.
   3. Za przegraną drużyna otrzymuje 0 pkt.
   4. Walkower karany jest przyznaniem 3 pkt. drużynie przeciwnej oraz wynikiem 3:0.
   5. W statystykach nie ma bramek samobójczych, bramka zaliczona jest zawodnikowi drużyny atakującej, który ostatni zagrał piłkę;
   6. O końcowej klasyfikacji decydują kolejno:

liczba punktów, bezpośredni pojedynek, bilans bramek strzelonych do straconych,   
seria rzutów karnych (3);

**13.** **SĘDZIA**

1. Decyzje sędziego w czasie meczu są niepodważalne;
2. Sędzia przekazuje wszelkie spostrzeżenia i uwagi na temat wydarzeń mających rozstrzygające decyzje;
3. **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**
   1. Nie obowiązuje przepis o spalonym;
   2. Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia konsekwencji za ich nieprzestrzeganie;
   3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w przepisach po wcześniejszym powiadomieniu wszystkich kapitanów drużyn;
   4. Prowadzone będą statystyki strzelców bramek podczas meczów – sędzia notuje strzelca bramki imieniem i nazwiskiem;
   5. Zawodnicy przyjeżdżają i ubezpieczają się na własny koszt;
   6. Nazwiska strzelców bramek powinny zostać dostarczone niezwłocznie po każdym meczu do stolika sędziowskiego;
4. **NAGRODY**
   1. Wszystkie drużyny otrzymują za uczestnictwo w turnieju pamiątkowe dyplomy i puchary, a wyróżnieni zawodnicy dyplomy i statuetki;

**16. POZOSTAŁE INFORMACJE**

1. W sprawach nieuregulowanych, nie znajdujących się w powyższym regulaminie,   
 sędzia główny może zastosować oficjalne przepisy FIFA dotyczące gry w piłkę   
 nożną.

2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu.

3. Uczestnik turnieju lub jego opiekun prawny wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych dla potrzeb realizacji Turnieju oraz zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)

(Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1 z późn. zm.).