**PRZEPISY GRY**

 **Turniej Dzikich Drużyn - Białopole 2021**

 **ORGANIZATOR**

Organizatorem Turnieju Dzikich Drużyn jest Gminny Ośrodek Kultury w Białopolu.

1. **TERMIN MIEJSCE**

Turniej odbędzie się 4 lipca 2021 roku na Stadionie Sportowym w Białopolu. Początek o godzinie 13.00;

1. **BOISKO**
	1. Boisko o wymiarach zbliżonych do Orlika;
	2. Bramki o wymiarach 2m x 5m;
	3. Karny strzelany z linii pola karnego (9 metr);
2. **CZAS GRY**
	1. Czas i system gry uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn
	2. Zatrzymanie czasu gry następuje wyłącznie w sytuacji urazu ciała zawodnika;
3. **LICZBA ZAWODNIKÓW**
	1. Lista zgłoszeń może zawierać maksymalnie 10 zawodników;
	2. W grze uczestniczy 5 zawodników w polu + bramkarz;
4. **UBIÓR ZAWODNIKÓW**
	1. Zawodnicy poszczególnych zespołów biorących udział w rozgrywkach powinni występować w jednolitych koszulkach (narzutkach), przy czym bramkarz powinien odróżniać się ubiorem od pozostałych zawodników;
5. **ZMIANY**
	1. Ilość zmian jest nieograniczona, dozwolone są zmiany powrotne;
	2. Gracze rezerwowi znajdują się za linią boczną na swojej połowie;
	3. Przy zmianie zawodnik najpierw opuszcza plac gry, następnie może wejść jego zmiennik;
6. **ZDOBYCIE BRAMKI**
	1. Bezpośrednio z rozpoczęcia gry, można strzałem na bramkę zdobyć gola;
	2. Bramka zdobyta bezpośrednio z autu nie będzie zaliczona;
7. **UCZESTNICTWO**
	1. W turnieju udział może wziąć zawodnik, który skończył 16 lat ( 2005 rocznik i starsi)
	2. W drużynie może występować 3 zawodników zrzeszonych;
	3. Za zawodnika zrzeszonego uważa się tego, który brał udział w rozgrywkach piłkarskich sezonu 2020/21;
	4. Zawodnik, który skończył 35 lat (rocznik 1986 i starsi) nie jest uznawany za zrzeszonego;
8. **KARY (napomnienia/wykluczenia)**
	1. Za przewinienia podczas gry zawodnicy karani będą karami czasowymi 2 min i 5 min;
	2. Ukarany piłkarz wraca wcześniej na boisko, gdy jego zespół straci bramkę;
	3. Decyzję o wysokości kary dla zawodnika ukaranego czerwoną kartką za wybitnie niesportowe zachowanie, podejmuje Organizator, po zapoznaniu się ze szczegółowym opisem wydarzenia przez sędziego,
	4. Sędzia karać będzie również wykluczeniami z gry za notoryczne, głośne przeklinanie na boisku;
9. **RZUTY WOLNE**
	1. W zależności od przewinienia są pośrednie lub bezpośrednie.
	2. Mogą one być wykonywane bez gwizdka sędziego. Na życzenie gracza wykonującego ten stały fragment gry, sędzia odsuwa mur na prawidłową odległość 5 metrów. Jest on wtedy wykonywany, wyłącznie na gwizdek sędziego prowadzącego zawody;

**10. PIŁKA POZA BOISKIEM**

1. Jeżeli piłka po uderzeniu przez zawodnika opuści plac gry, zobowiązany on jest (lub inny gracz jego drużyny) dostarczyć ją sędziemu prowadzącemu zawody;
2. Wymiana piłki podczas zawodów może nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego;
3. W sytuacji gdy zespół, który wybił piłkę i nie dostarczył jej sędziemu, po zakończonym meczu obciążony zostaje jej kosztami;
4. **WZNOWIENIE GRY PO OPUSZCZENIU BOISKA PRZEZ PIŁKĘ**
	1. Rzuty z autu wykonujemy nogą z linii bocznej lub z poza niej;
	2. Piłka powinna stać nieruchomo;
	3. Złe wykonanie rzutu z autu skutkuje przyznaniem piłki drużynie przeciwnej;
	4. Rzut od bramki wykonujemy z pola karnego.
	5. Po opuszczeniu piłki po za linię bramkową - bramkarz wznawia grę w dowolny sposób (ręką lub nogą)
	6. Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów rożnych wynosi 5m.
5. **PUNKTACJA**
	1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt.
	2. Za remis obie drużyny otrzymują 1 pkt.
	3. Za przegraną drużyna otrzymuje 0 pkt.
	4. Walkower karany jest przyznaniem 3 pkt. drużynie przeciwnej oraz wynikiem 3:0.
	5. W statystykach nie ma bramek samobójczych, bramka zaliczona jest zawodnikowi drużyny atakującej, który ostatni zagrał piłkę;
	6. O końcowej klasyfikacji decydują kolejno:

 liczba punktów, bezpośredni pojedynek, bilans bramek strzelonych do straconych,
 3 serie rzutów karnych;

**13.** **SĘDZIA**

1. Decyzje sędziego w czasie meczu są niepodważalne;
2. Sędzia przekazuje wszelkie spostrzeżenia i uwagi na temat wydarzeń mających rozstrzygające decyzje;
3. **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**
	1. Nie obowiązuje przepis o spalonym;
	2. Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia konsekwencji za ich nieprzestrzeganie;
	3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w przepisach po wcześniejszym powiadomieniu wszystkich kapitanów drużyn;
	4. Prowadzone będą statystyki strzelców bramek podczas meczów – sędzia notuje strzelca bramki imieniem i nazwiskiem;
	5. Zawodnicy przyjeżdżają i ubezpieczają się na własny koszt;
	6. Nazwiska strzelców bramek powinny zostać dostarczone niezwłocznie po każdym meczu do stolika sędziowskiego;
4. **NAGRODY**
	1. Wszystkie drużyny otrzymują za uczestnictwo w turnieju pamiątkowe dyplomy i puchary, a wyróżnieni zawodnicy dyplomy i statuetki;

 **16. POZOSTAŁE INFORMACJE**

1. W sprawach nieuregulowanych, nie znajdujących się w powyższym regulaminie,
 sędzia główny może zastosować oficjalne przepisy FIFA dotyczące gry w piłkę
 nożną.

2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu.

3. Uczestnik turnieju lub jego opiekun prawny wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych dla potrzeb realizacji Turnieju oraz zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)

(Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1 z późn. zm.).